

KLIK!

Gebruiksaanwijzing

Download en print het werkblad op klikloopbaanspel.nl



Stap 1: Kwaliteiten

De 75 kaarten behorende bij stap 1 hebben de kleur geel.

- Pak de stapel kaarten.
- Bekijk iedere kaart en stel jezelf de vraag: 'Welke kwaliteit is kenmerkend voor mij?'
- Maak een 'Ja' en een 'Nee' stapel.
- Pak de stapel met 'Ja' kaarten.
- Op tafel liggen nu alle kaarten met de kwaliteiten die kenmerkend zijn voor jou.
- Bekijk iedere kaart en stel jezelf de vraag: 'Hoe belangrijk is het dat deze kwaliteit terug komt in mijn toekomstige werk?'
- Verdeel de stapel in een 3 punt score, gebruik hiervoor de gele pijl.



1. Belangrijk
2. Neutraal
3. Niet zo belangrijk

- Let op! Kies maximaal 8 kwaliteiten bij 'Belangrijk'.
- Stel jezelf verdiepende vragen, zie verderop in deze gebruiksaanwijzing.
- Je hebt nu een overzicht van jouw kwaliteiten.
- Vul op het werkblad je kwaliteiten in onder de zin: 'Ik ben iemand die ... is'

Het spel is gebaseerd op de Holland typologie en typeert kwaliteiten en bezigheden in de volgende categorieën:

- Realistisch
- Explorierend
- Artistiek
- Sociaal
- Ondernemend
- Georganiseerd



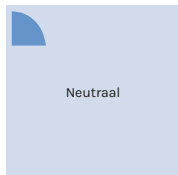
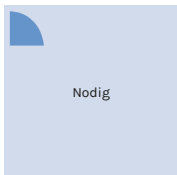
Meer informatie over het werken met de typologieën vind je online: klikloopbaanspel.nl



Stap 2: Behoeften

De 57 kaarten behorende bij stap 2 hebben de kleur blauw.

- Pak de stapel kaarten.
- Bekijk iedere kaart en stel jezelf de vraag: 'In hoeverre heb ik dit nodig in mijn (toekomstige) dagelijks werk?'
- Verdeel de stapel in 3 kolommen, gebruik hiervoor de kaarten nodig - neutraal - niet nodig.



- Op tafel ligt nu een verdeling van jouw behoeften.
- Let op! Kies maximaal 8 behoeften bij 'nodig'?
- Stel jezelf verdiepende vragen, zie verderop in deze gebruiksaanwijzing.
- Je hebt nu een overzicht van jouw behoeften.
- Vul op het werkblad je behoeften in onder de zin: 'Dit heb ik nodig in mijn (toekomstige) werk:'



Stap 3: Bezigheden

De 71 kaarten behorende bij stap 3 hebben de kleur roze.

- Pak de stapel kaarten.
- Bekijk iedere kaart en stel jezelf de vraag: ‘Wat vind ik leuk om te doen?’
- Maak een ‘Ja’ en een ‘Nee’ stapel.
- Pak de stapel met ‘Ja’ kaarten.
- Op tafel liggen nu alle kaarten met bezigheden die je leuk vindt om te doen.
- Bekijk iedere kaart en stel jezelf de vraag: ‘Welke bezigheden geven mij het meeste energie en wil ik terug zien in mijn toekomstige werk?’
- Verdeel de stapel in een 4 punt score, gebruik hiervoor de roze pijl.



1. Belangrijk
2. Neutraal
3. Niet zo belangrijk

Hobby

- Let op! Kies maximaal 8 bezigheden bij ‘Belangrijk’.
- Stel jezelf verdiepende vragen, zie verderop in deze gebruiksaanwijzing.
- Je hebt nu een overzicht van de bezigheden die je het meeste energie geven.
- Vul op het werkblad je bezigheden in onder de zin: ‘Hiervan krijg ik energie:’



Stap 4: Richtingen

De 77 kaarten behorende bij stap 4 hebben de kleur oranje.

- Pak de stapel kaarten.
- Bekijk iedere kaart en stel jezelf de vraag: ‘Heb ik interesse in deze richting?’
- Maak een ‘Ja’ en ‘Nee’ stapel. Let op! Kies snel en op gevoel.
- Pak de stapel met ‘Ja’ kaarten.
- Op tafel liggen nu alle kaarten van richtingen die je interessant vindt.
- Bekijk iedere kaart en stel jezelf de vraag: ‘Hoe leuk lijkt het me om hierin werkzaam te zijn?’
- Verdeel de stapel in 3 kolommen, gebruik hiervoor de kaarten heel leuk - een beetje leuk - niet leuk.



Heel leuk



Een beetje leuk



Niet leuk

- Op tafel ligt nu een verdeling van je interesses.
- Kies nu de richtingen die je verder wilt onderzoeken.
- Stel jezelf verdiepende vragen, zie verderop in deze gebruiksaanwijzing.
- Vul op het werkblad je richtingen in onder de zin: ‘Ik heb interesse in deze richtingen’:

Verdiepende vragen:

- Welke voorbeelden kun je bedenken?
- Waar laat je dit zien?
- Hoe zien anderen dit aan jou?
- Hoe zet je dit in?
- Waarom vind je dit belangrijk?

Extra verdiepende vragen vind je op klikloopbaanspel.nl



Stap 5: Onderzoek

Gebruik in deze stap je werkblad.

Je hebt nu helder, wat voor iemand jij bent (kwaliteiten), wat je nodig hebt (behoeften), waar je energie van krijgt (bezigheden) en welke interesses je hebt (richtingen).

- Bekijk het geheel van uitkomsten en stel jezelf de vraag: ‘Wat wil ik gaan onderzoeken?’
- Geef vervolgens antwoord op de vraag: ‘Welke eerste stap ga ik zetten?’
- Vul op het werkblad de antwoorden in.

Check tijdens je onderzoek of dat wat je onderzocht hebt past bij de uitkomsten van het spel.

Meer inspiratie en werkbladen vind je op klikloopbaanspel.nl